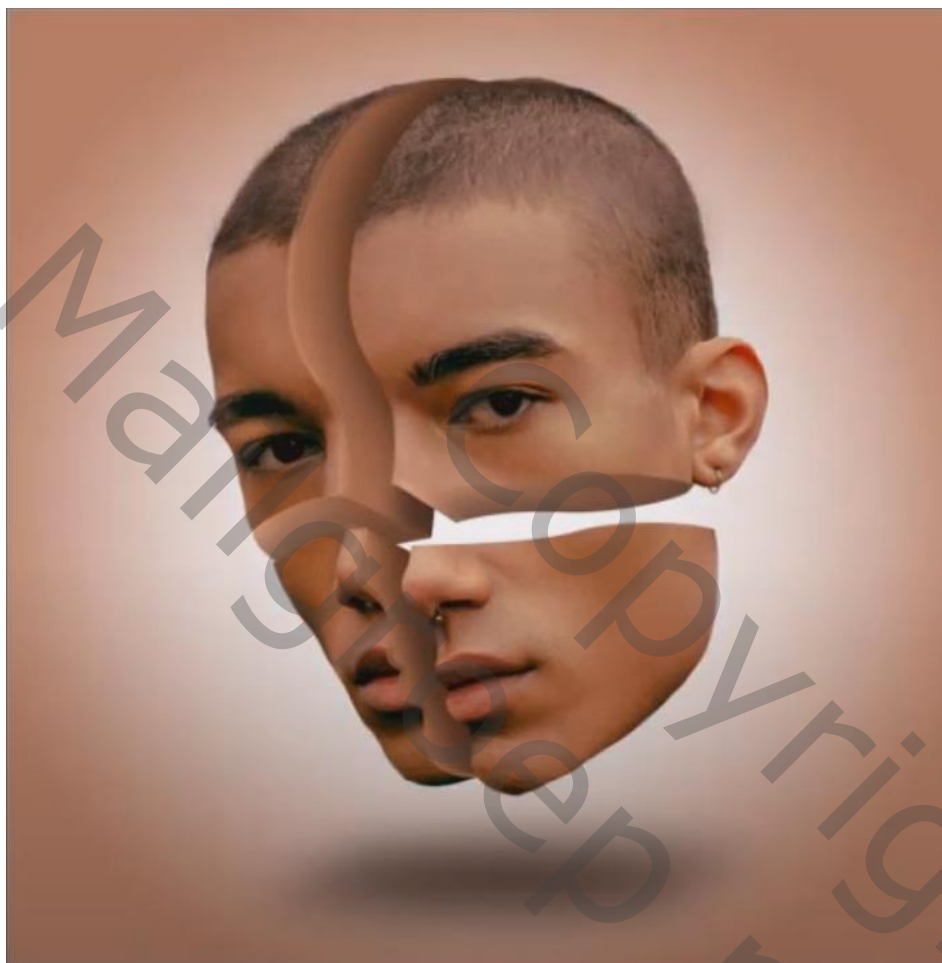
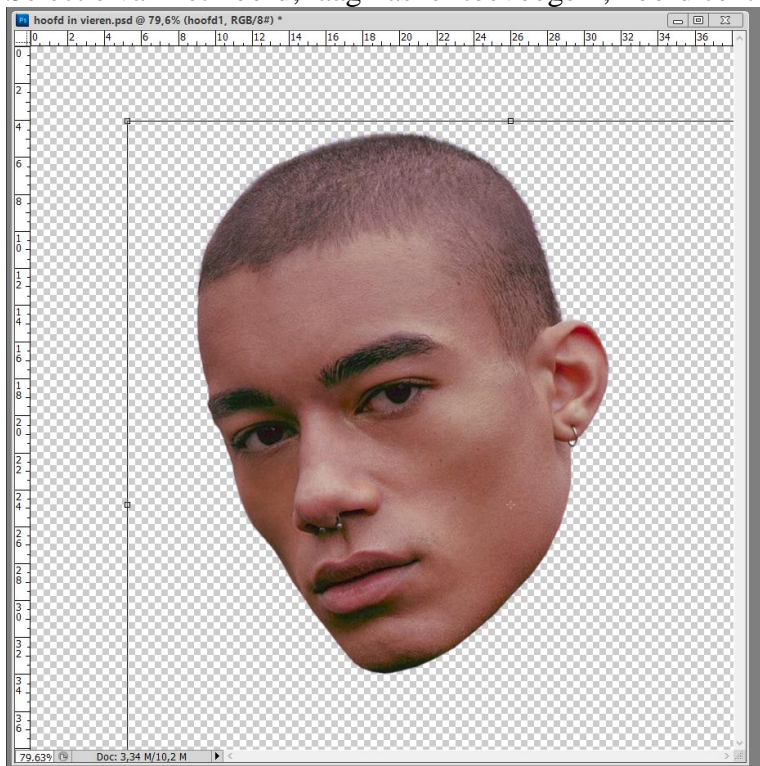


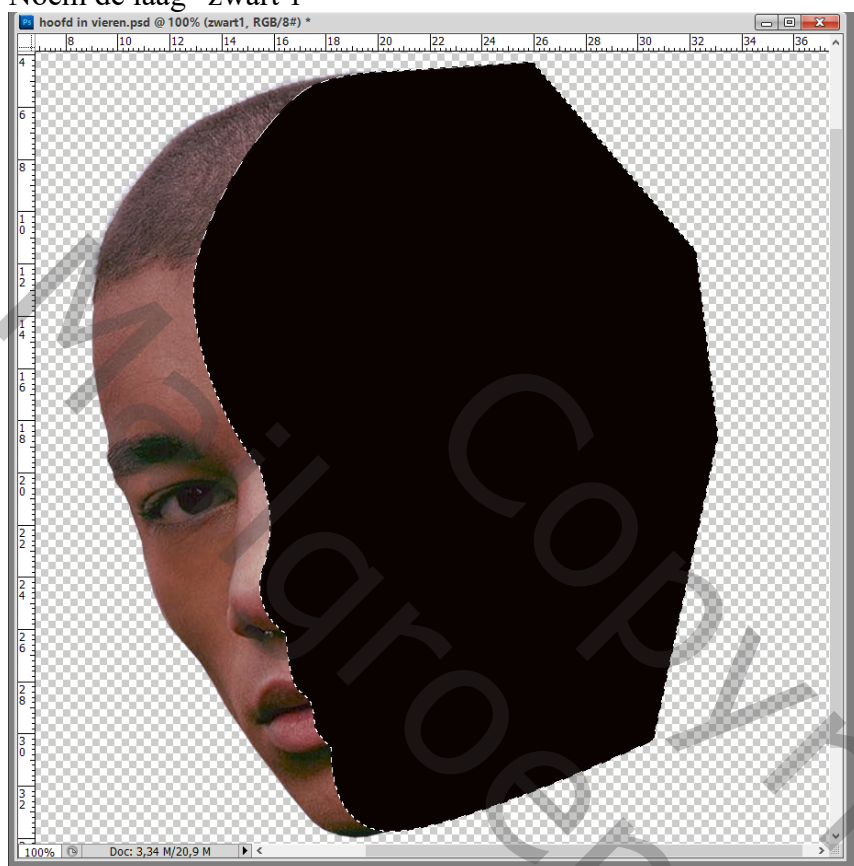
**Hoofd in vieren** – video les



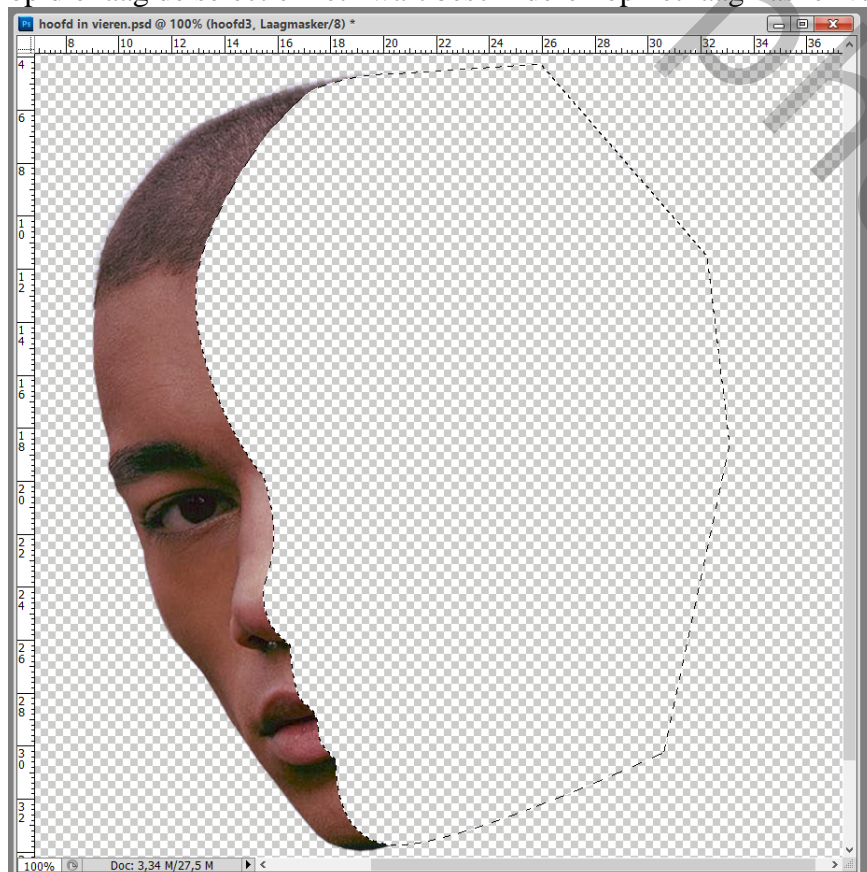
Open de afbeelding ; achtergrond laag dupliceren ; noem de laag “hoofd1”  
Selectie van het hoofd; laagmasker toevoegen ; hoofd centreren; desnoods groter maken



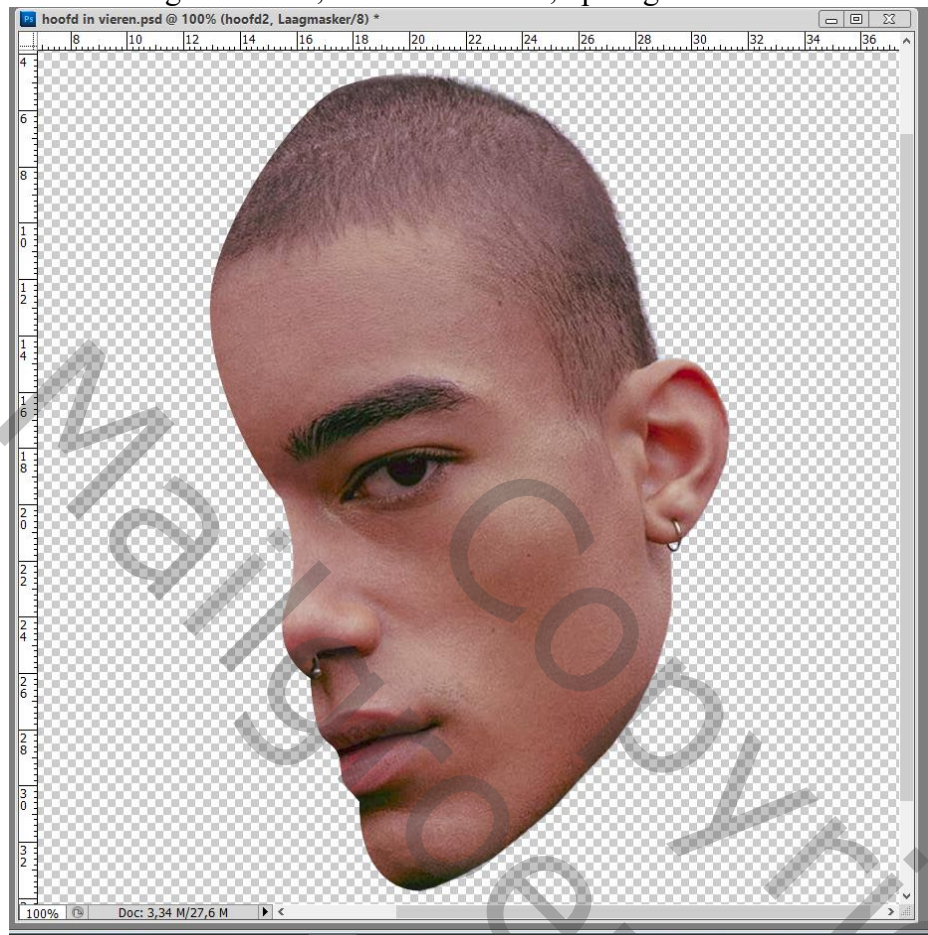
Deze kopie laag dupliceren; noem de laag "hoofd2"  
Pengereedschap; optie op Pad; mooie vorm tekenen  
Selectie maken; deze selectie vullen met zwart op een nieuwe laag  
Noem de laag "zwart 1"



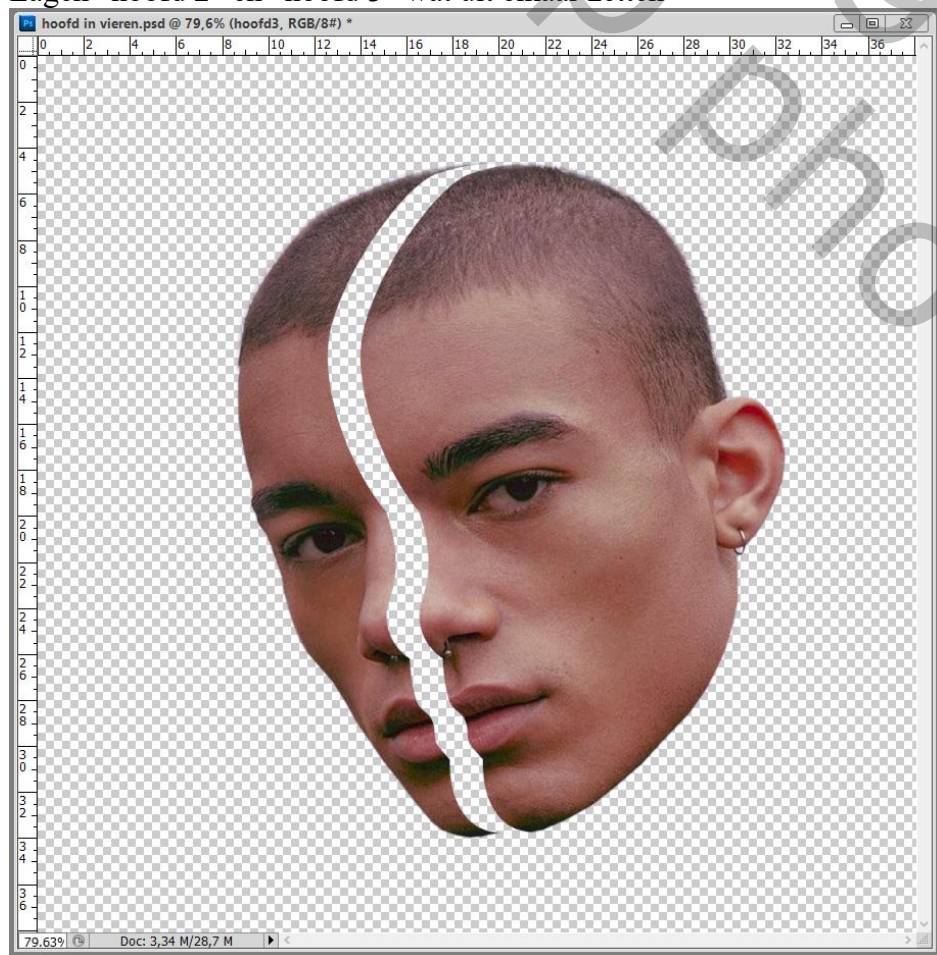
De laag met hoofd weer dupliceren; noem de laag "hoofd3"  
op die laag de selectie met zwart beschilderen op het laagmasker van die laag



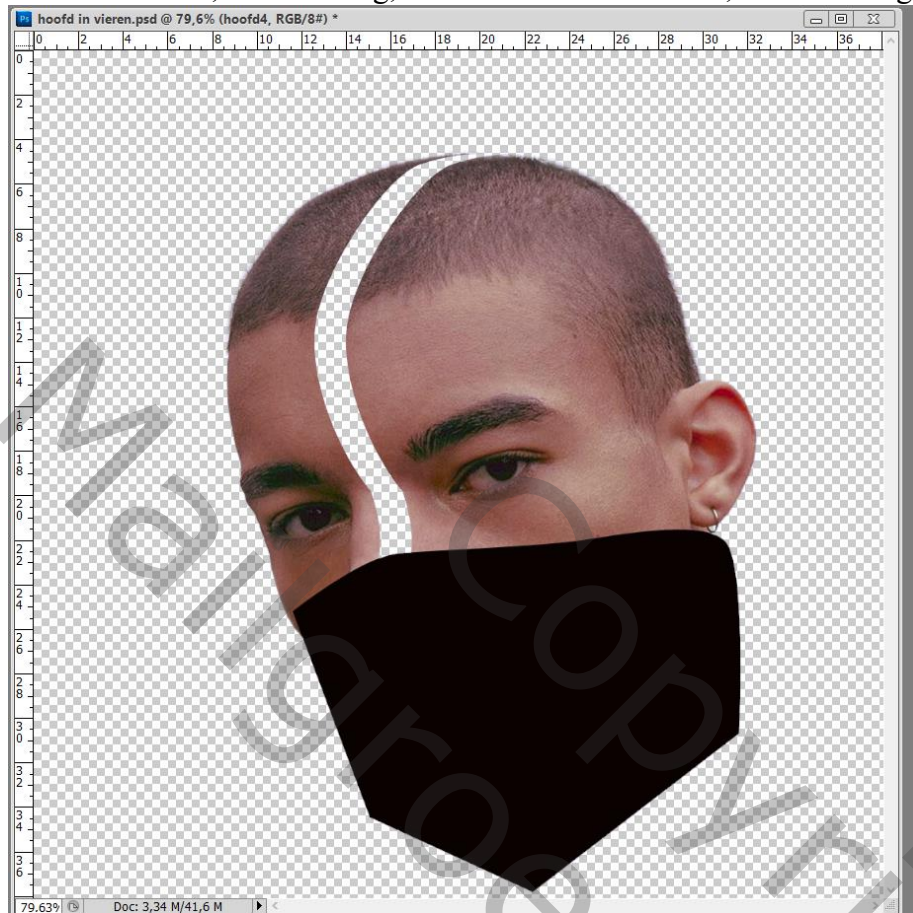
Activeer laag "hoofd2" ; selectie omkeren; op laagmasker met zwart beschilderen



Lagen "hoofd 2" en "hoofd 3" wat uit elkaar zetten

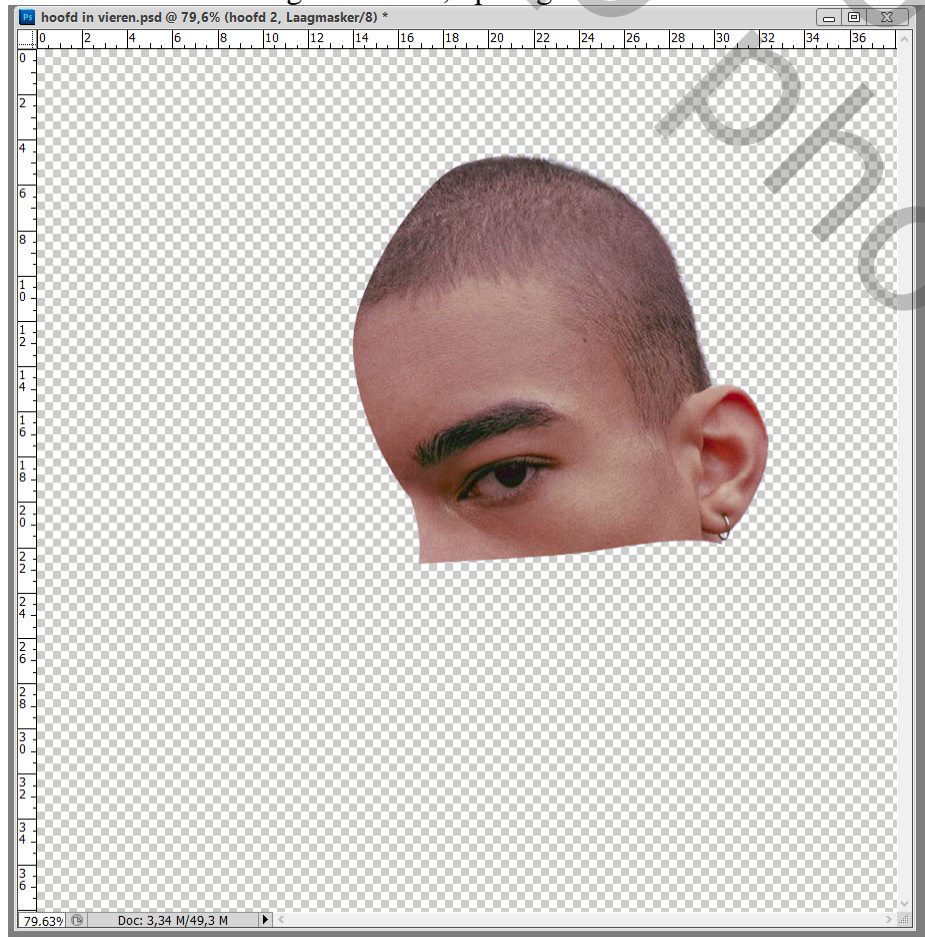


Selectie maken ; Nieuwe laag; selectie vullen met zwart; noem de laag “zwart2”

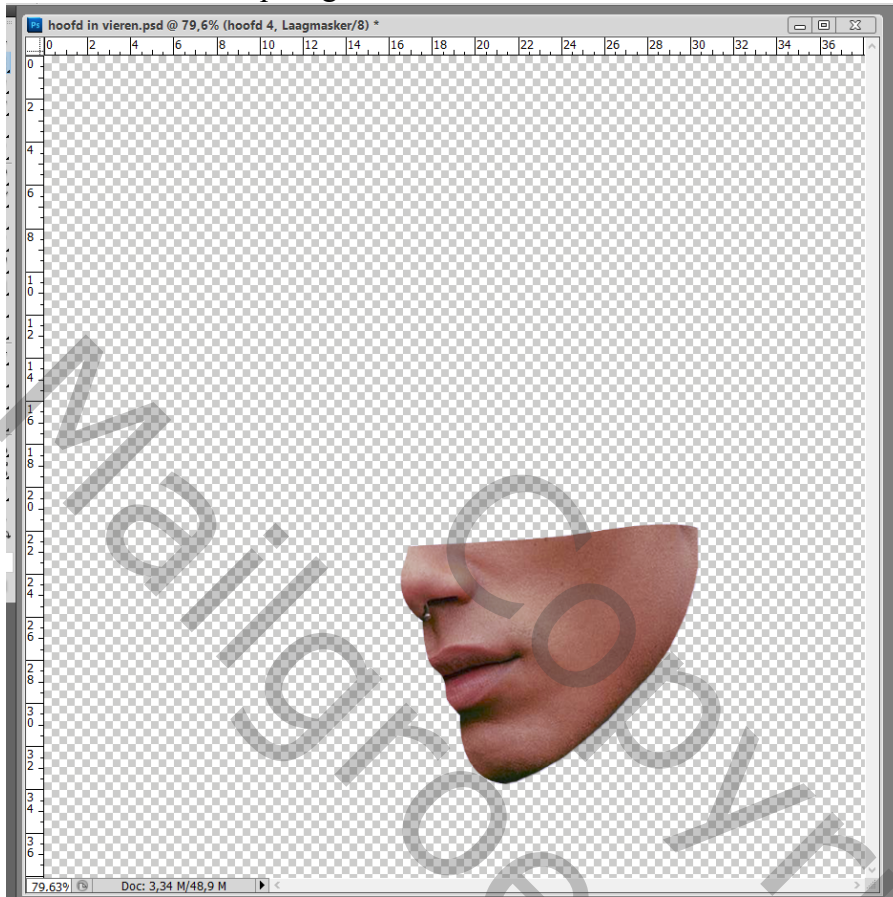


“hoofd 2” dupliceren; noem de laag “hoofd4”

Selectie laden van laag “zwart 2” ; op laag “hoofd 2” de selectie beschilderen met zwart op laagmasker



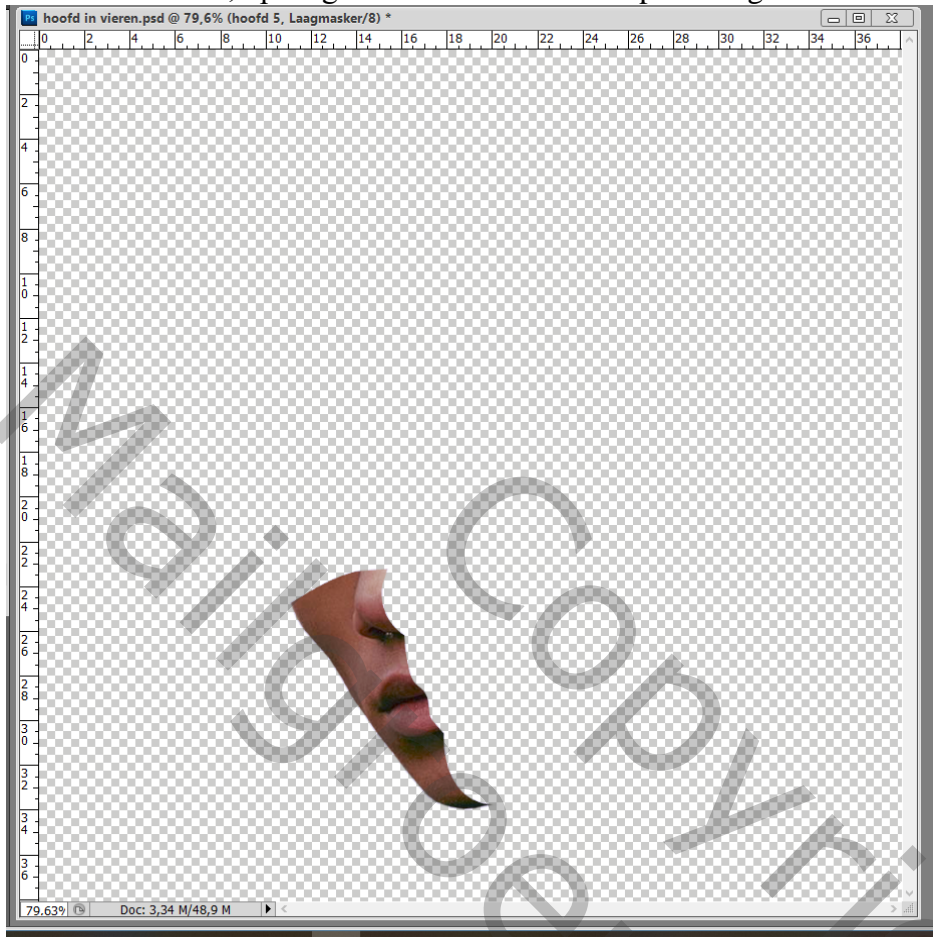
Selectie omkeren; op laag "hoofd 4" de selectie beschilderen met zwart op het laagmasker



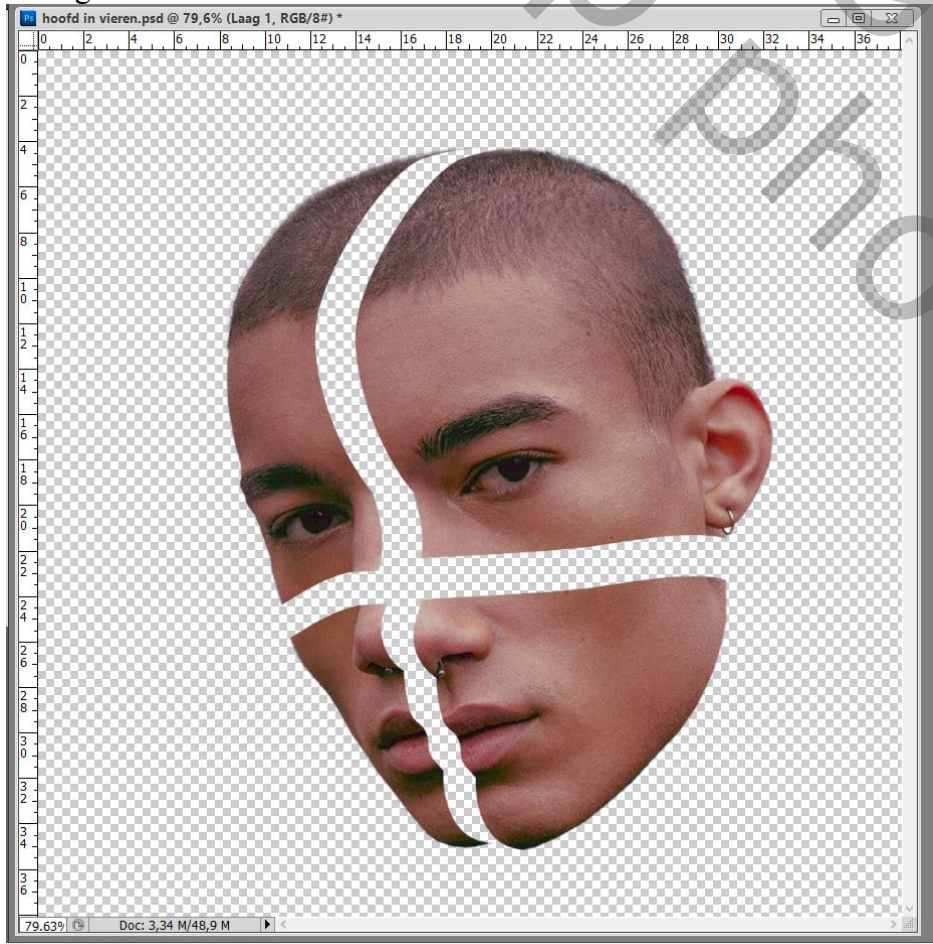
"hoofd3" dupliceren; noem de laag "hoofd 5"  
Selectie laden van "zwart 2" ; de selectie desnoods wat verplaat  
De selectie vullen met zwart op laag "hoofd3"



Selectie omkeren; op laag "hoofd5" de selectie op het laagmasker vullen met zwart

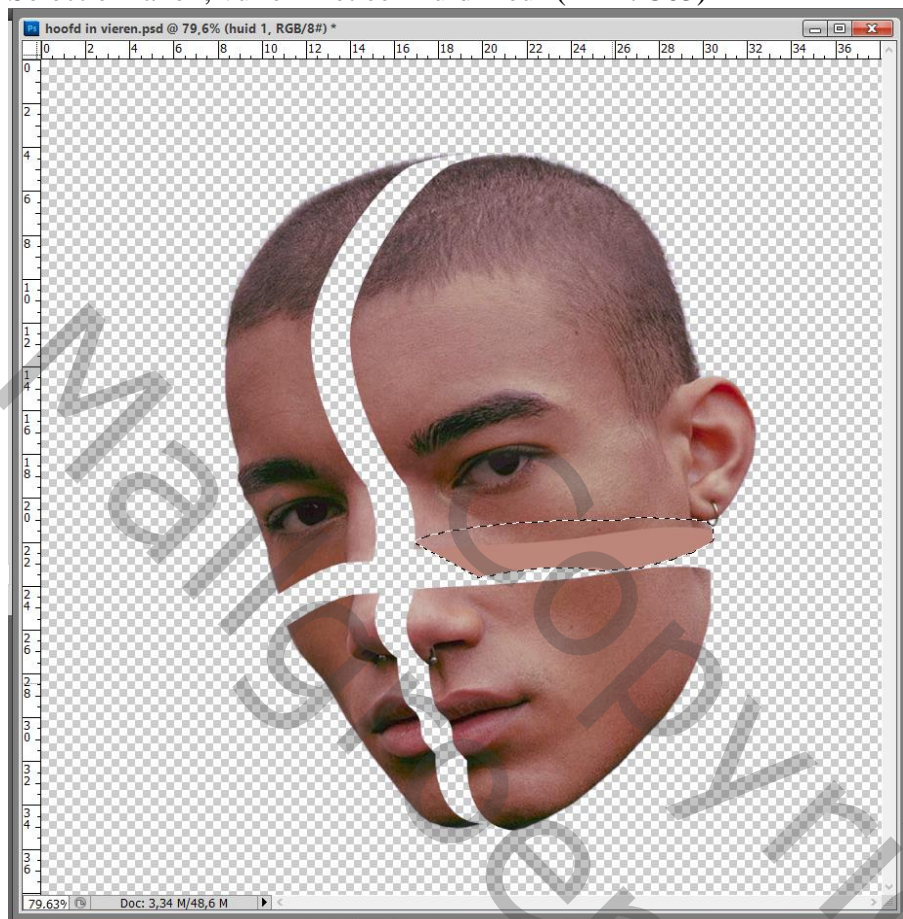


De lagen "hoofd 2" tot "hoofd 5" zichtbaar maken en wat ordenen



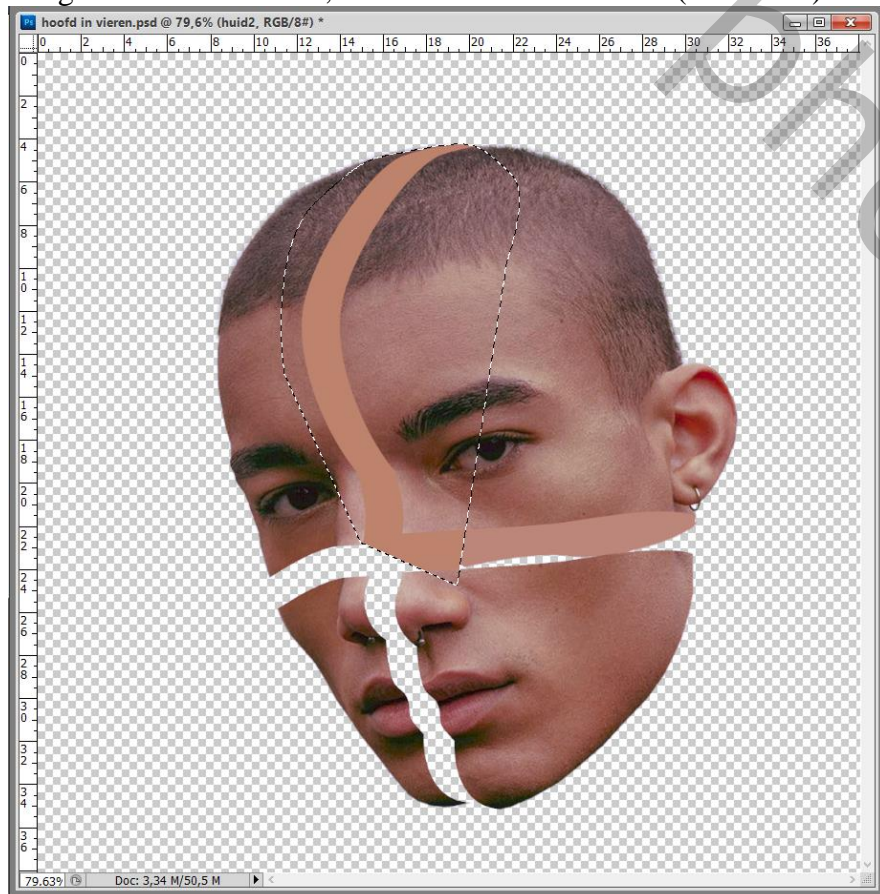
Nieuwe laag boven “hoofd 1” (is onzichtbaar gemaakt en is een reserve laag); noem de laag “huid1”

Selectie maken; vullen met een huid kleur (# B47C63)

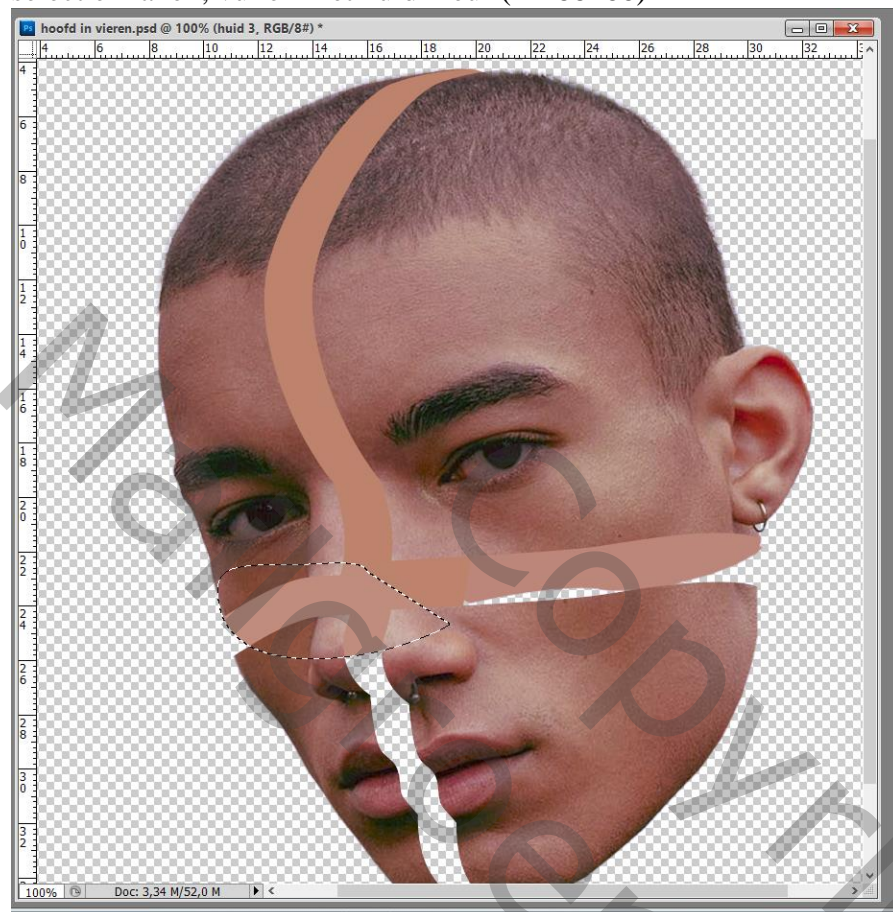


Nieuwe laag; naam = “huid 2” , laag onder “huid 1” ;

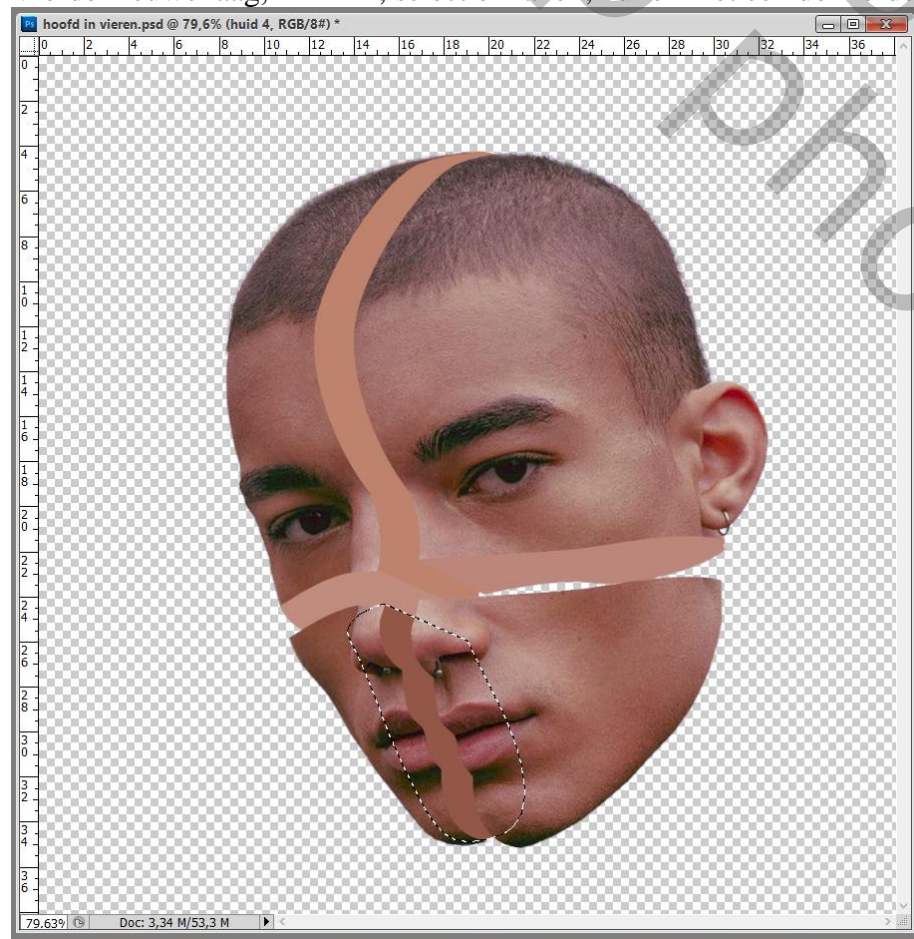
terug een selectie maken; vullen met een huid kleur (# B67957)



Nieuwe laag; "huid 3" ; laag onder "huid2"  
selectie maken; vullen met huid kleur (# B88166)

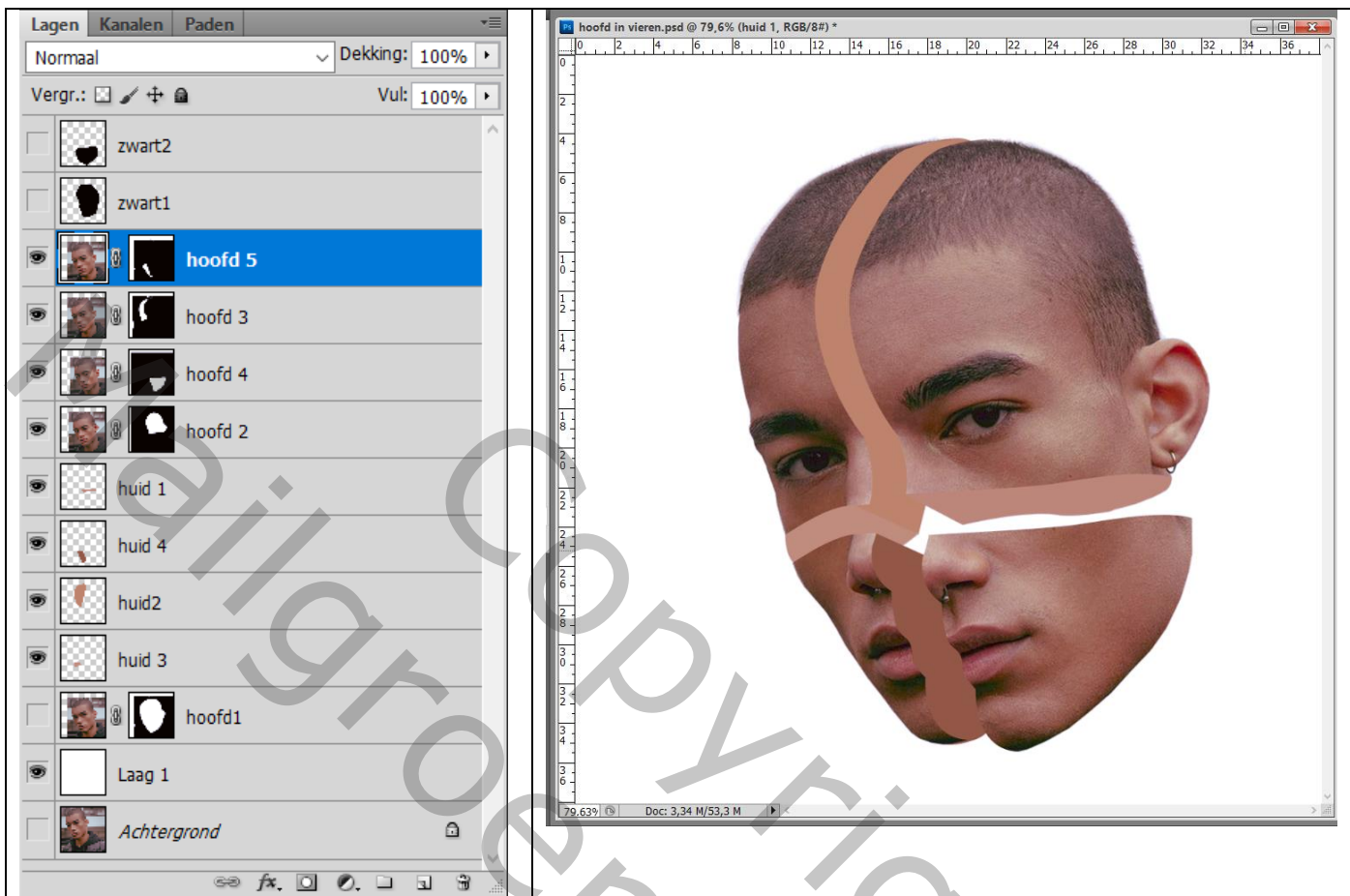


Vierde nieuwe laag, "huid4"; selectie maken; vullen met een donkerder huid kleur (# 875134)

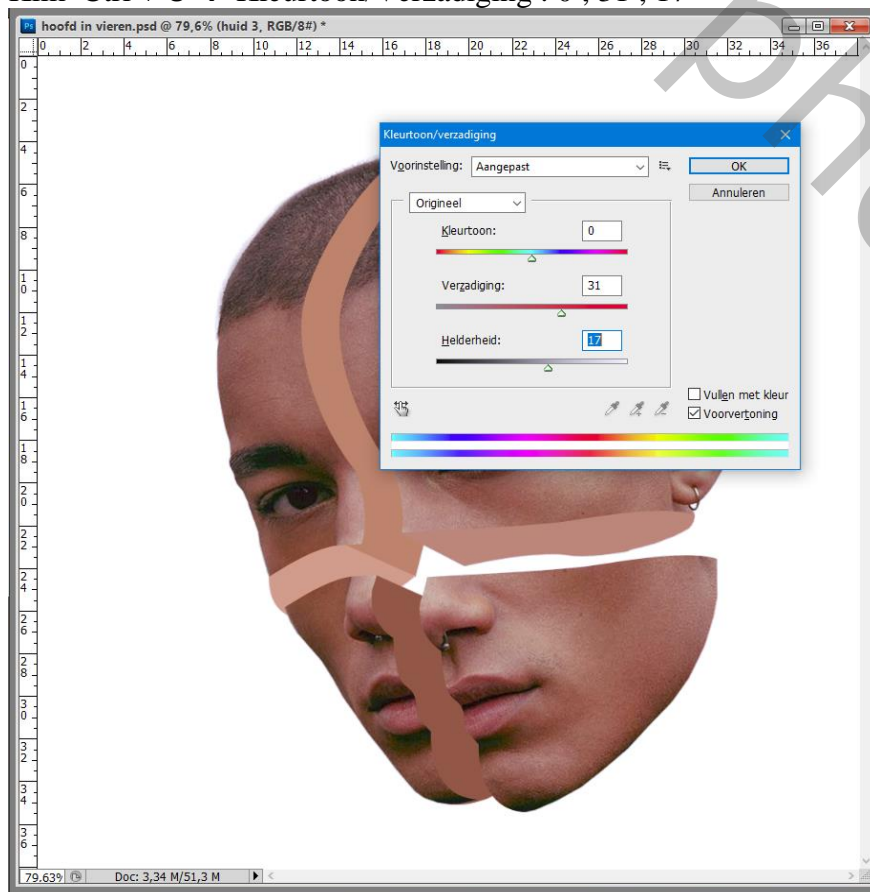




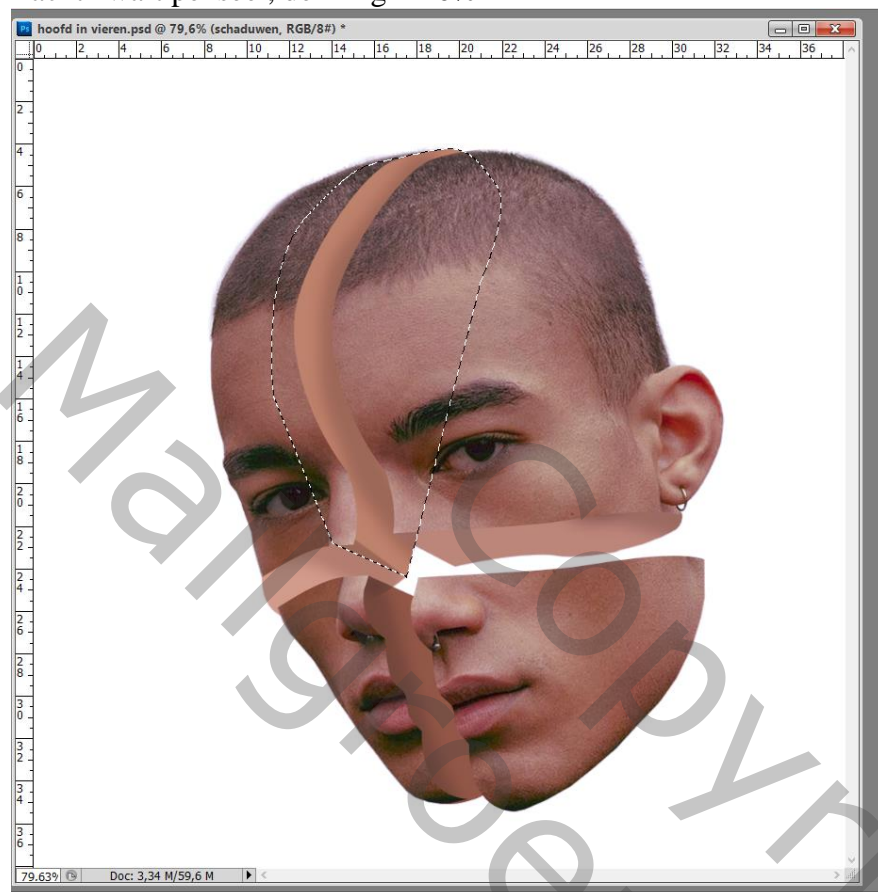
Zie resultaat



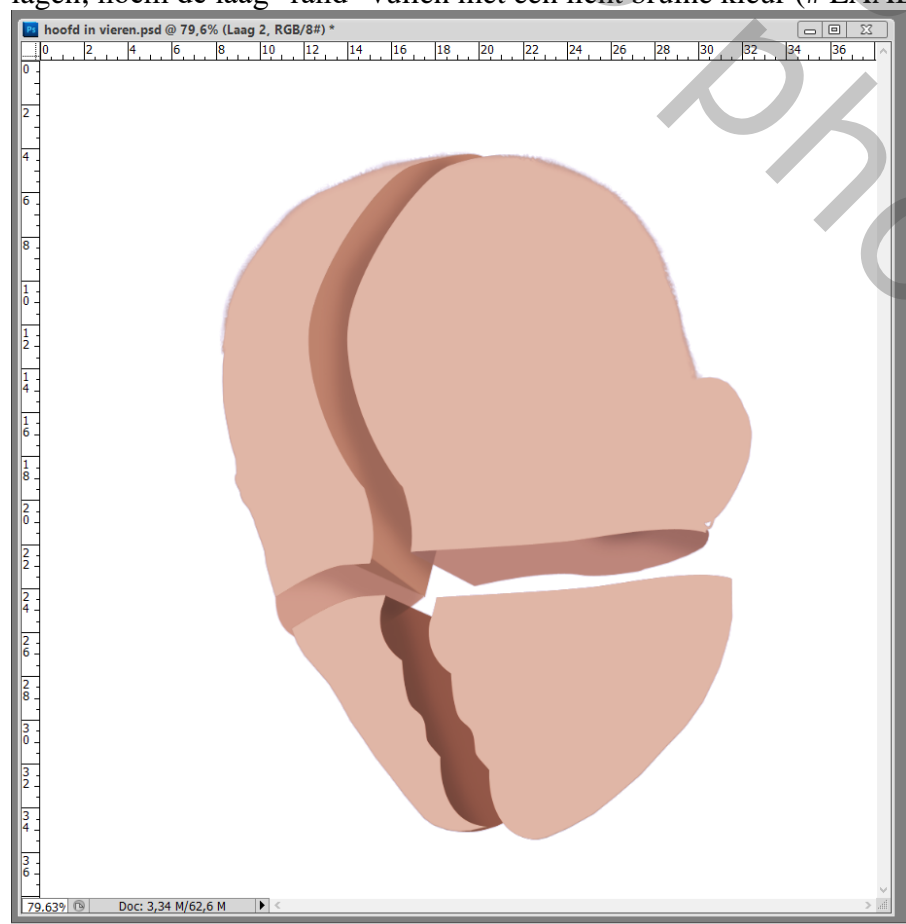
Van enkele van die “huid” lagen de kleur wijzigen  
Klik **Ctrl + U** → Kleurtoon/Verzadiging : 0 ; 31 ; 17



Op een nieuwe laag boven die “huid” lagen wat schaduwen schilderen  
Zacht zwart penseel, dekking = 20%



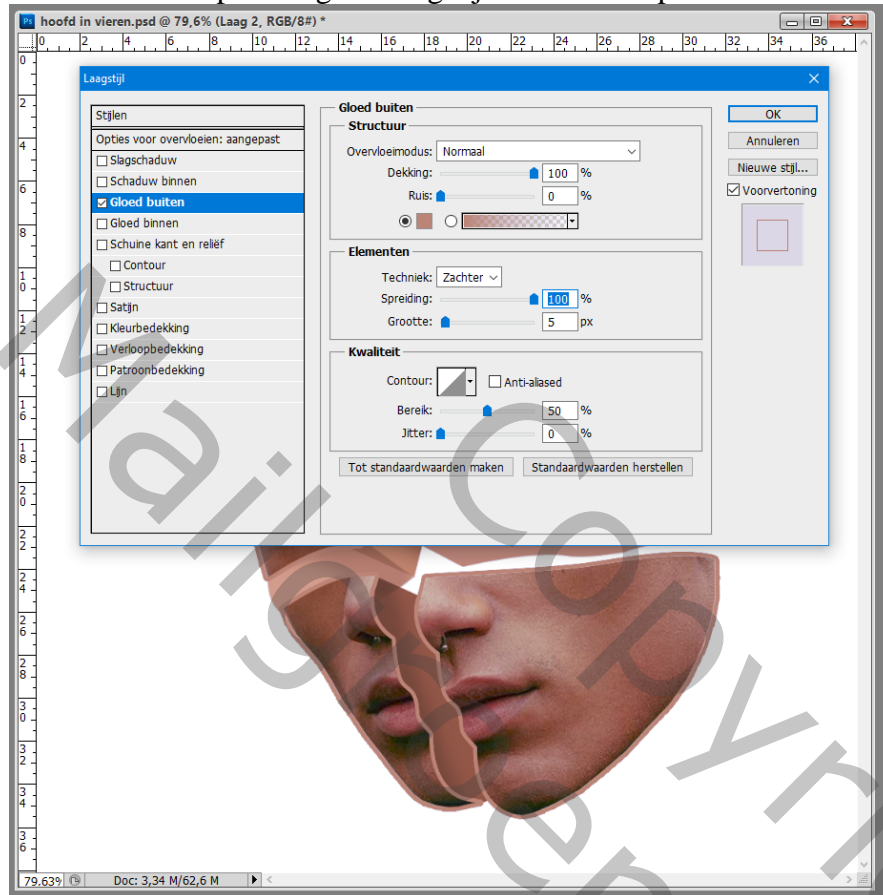
Selectie laden van die “hoofd” vormen (laagmaskers eerst toepassen); Nieuwe laag boven die “hoofd” lagen; noem de laag “rand” vullen met een licht bruine kleur (# EAAB87)



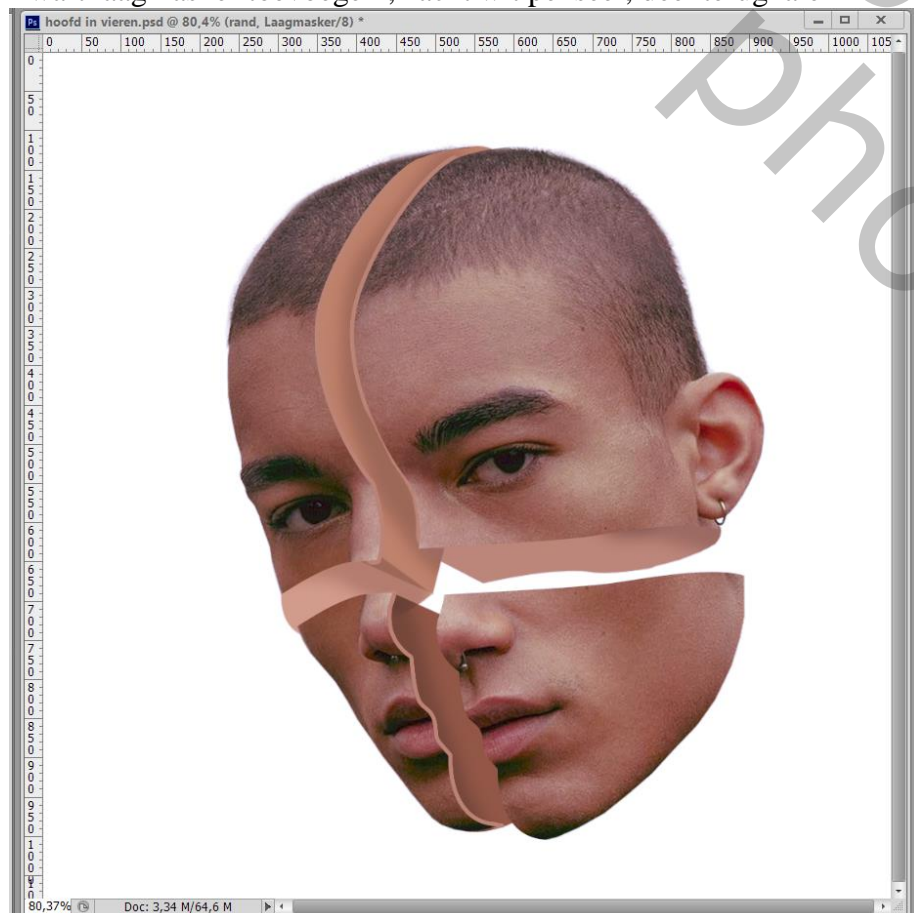
Zet voor die laag “rand” de laagvulling op 0%

Geef Gloed Buiten : Normaal; 100 % ; kleur = # B17A60; 100% ; 5 px

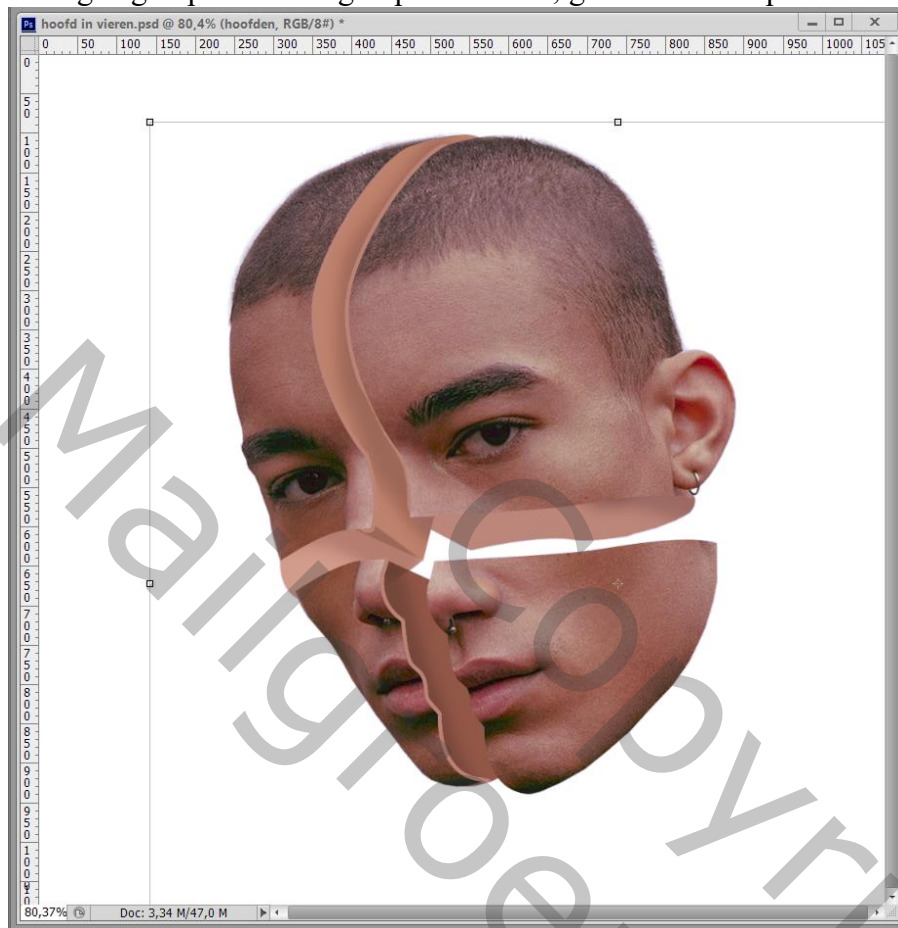
Rechtsklikken op de laag → Laagstijl omzetten in pixels



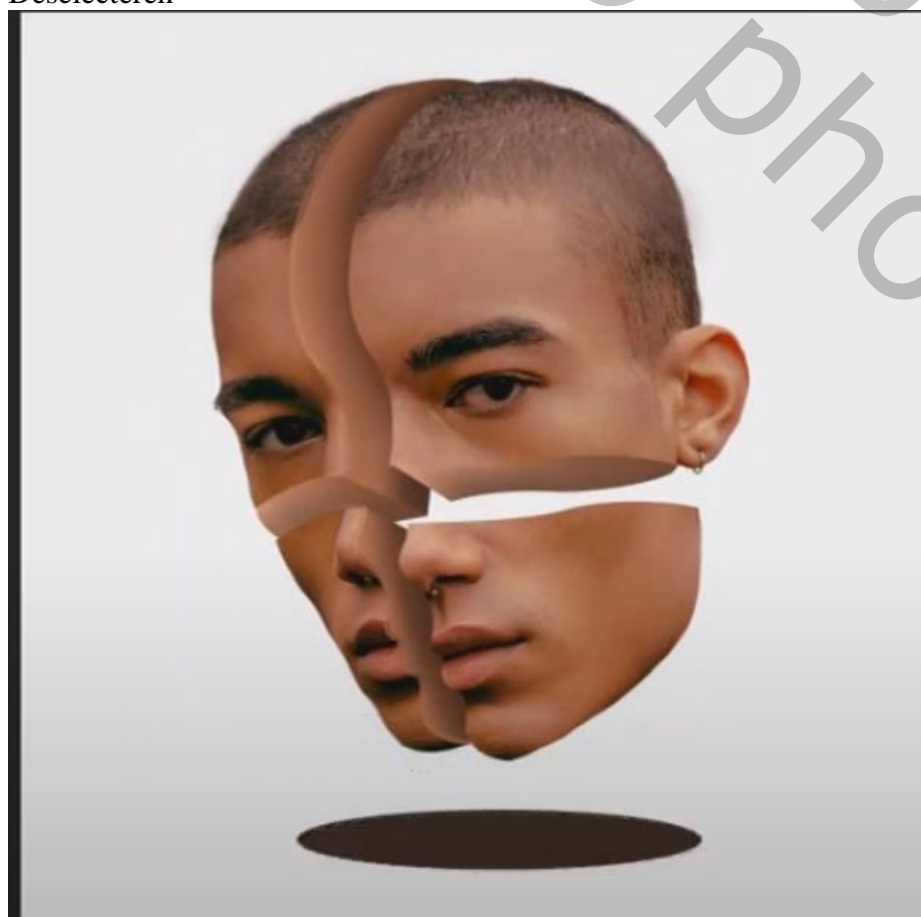
Zwart laagmasker toevoegen ; zacht wit penseel; deel terughalen



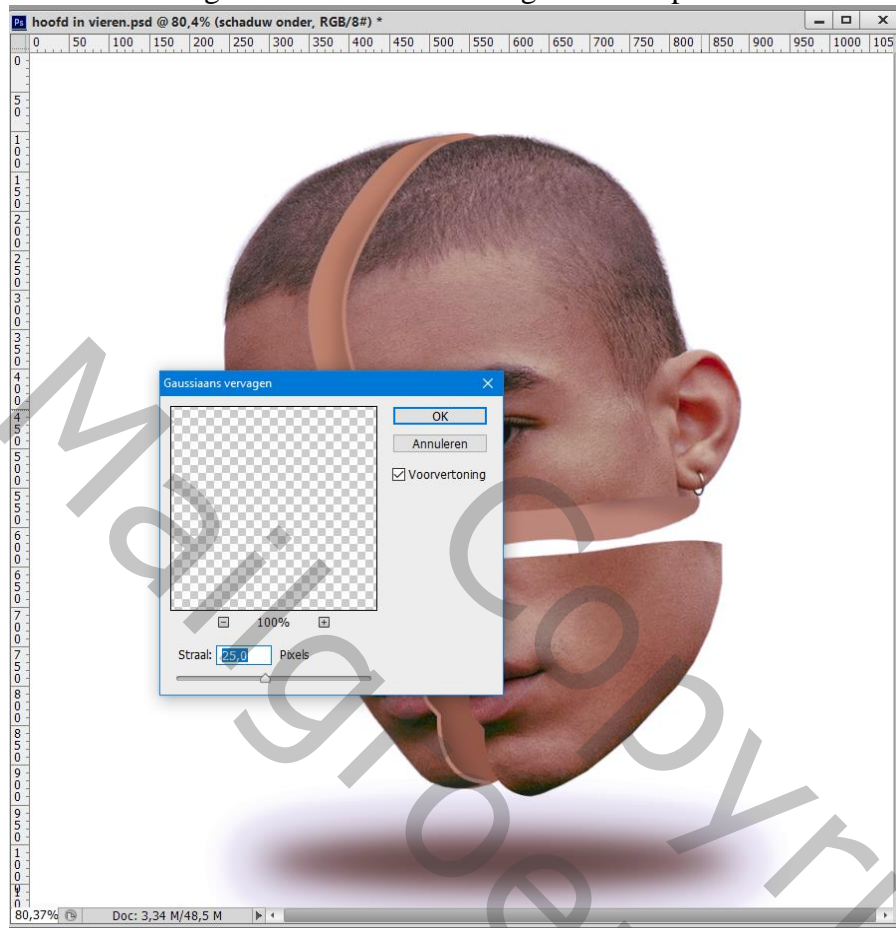
De lagen groeperen in de groep “hoofden”; grootte wat aanpassen



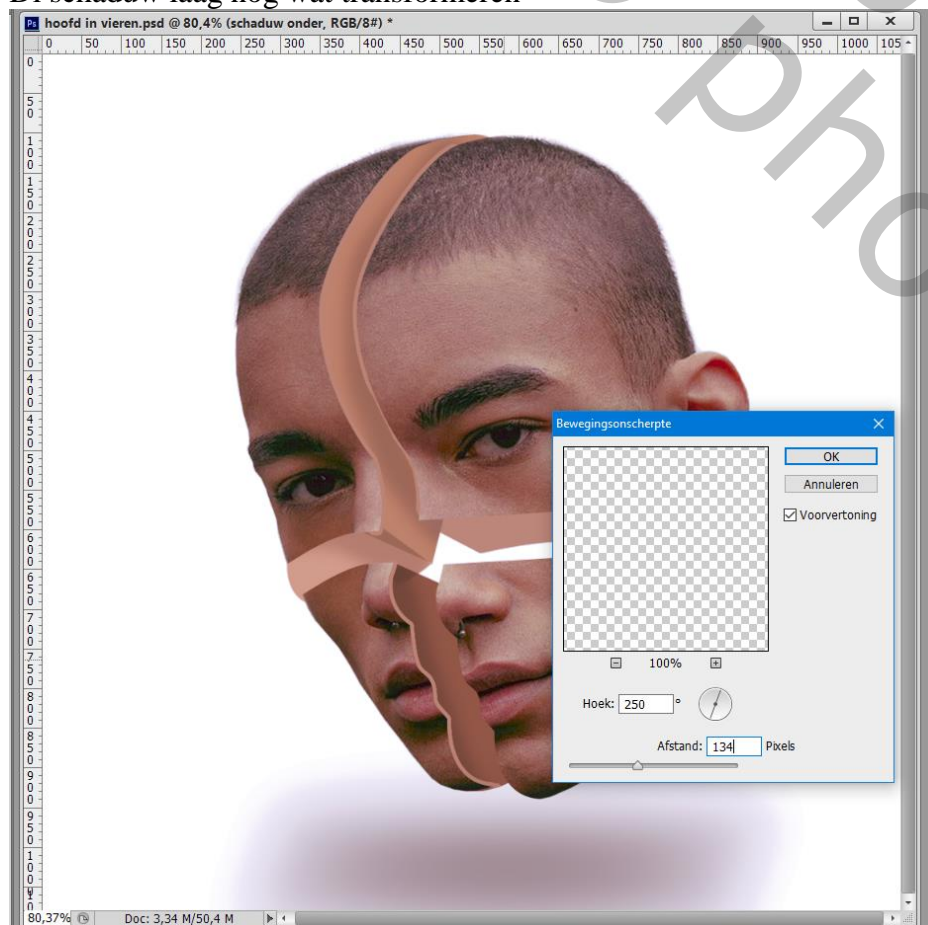
Nieuwe laag; naam = “schaduw onder”; ovaal selectie maken; vullen met een donker bruine kleur  
Deselecteren



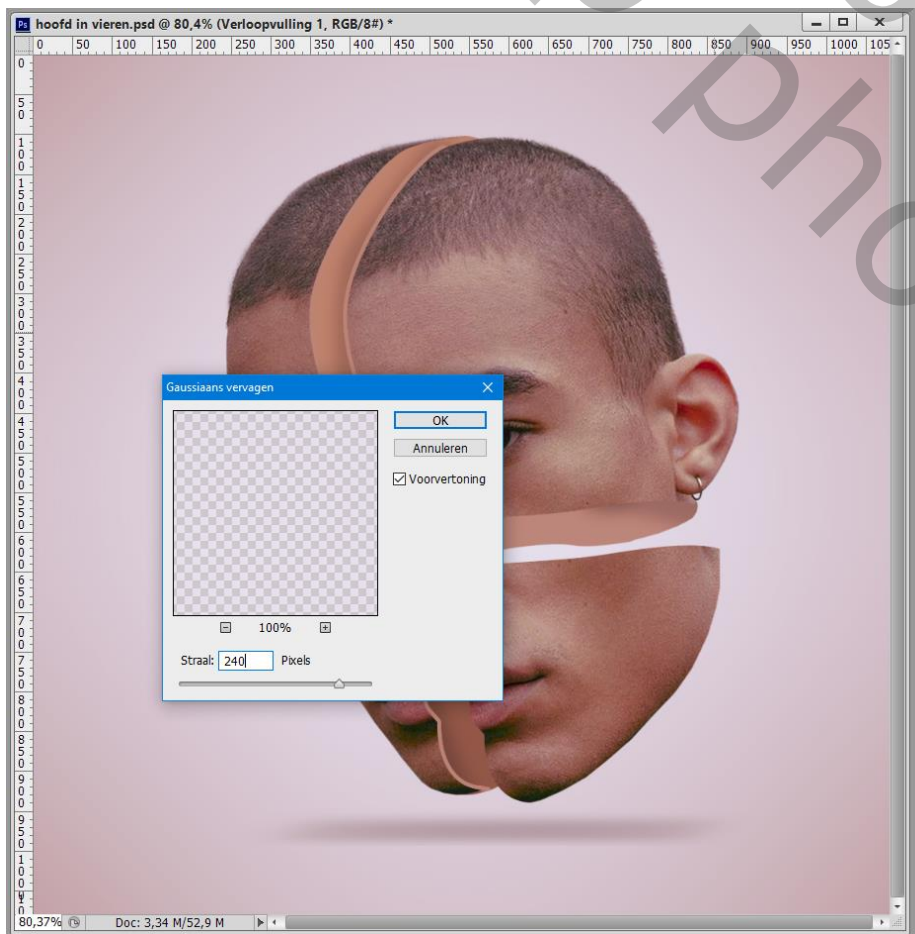
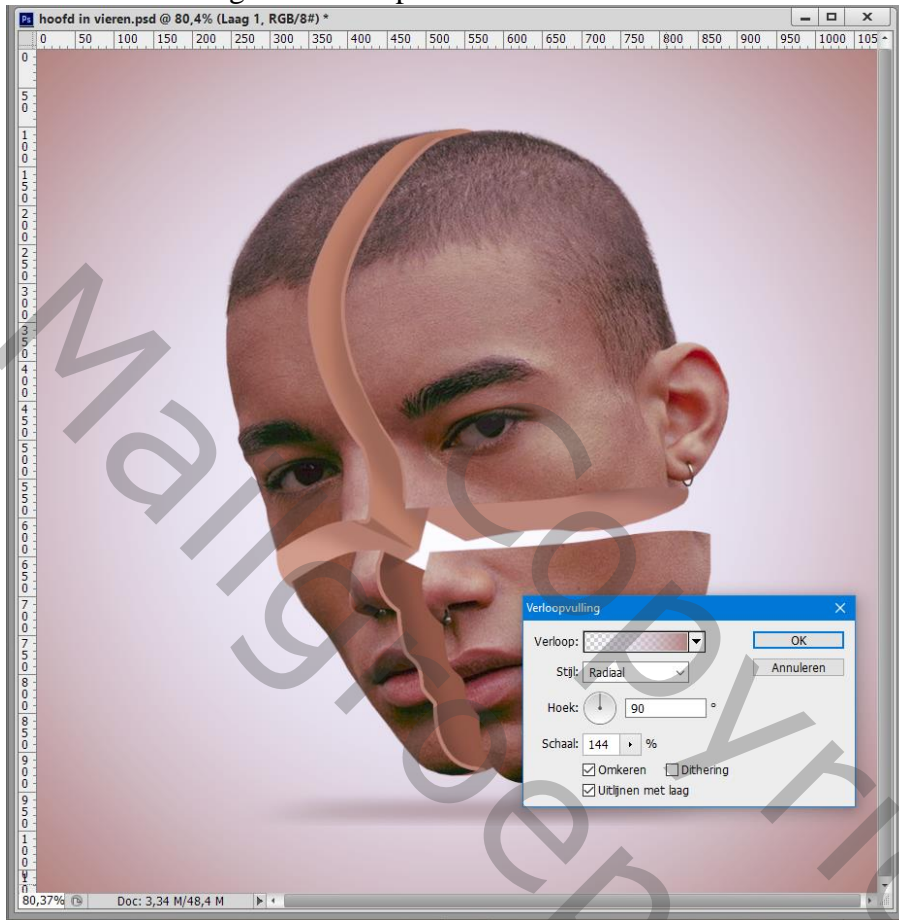
Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen met 25 px



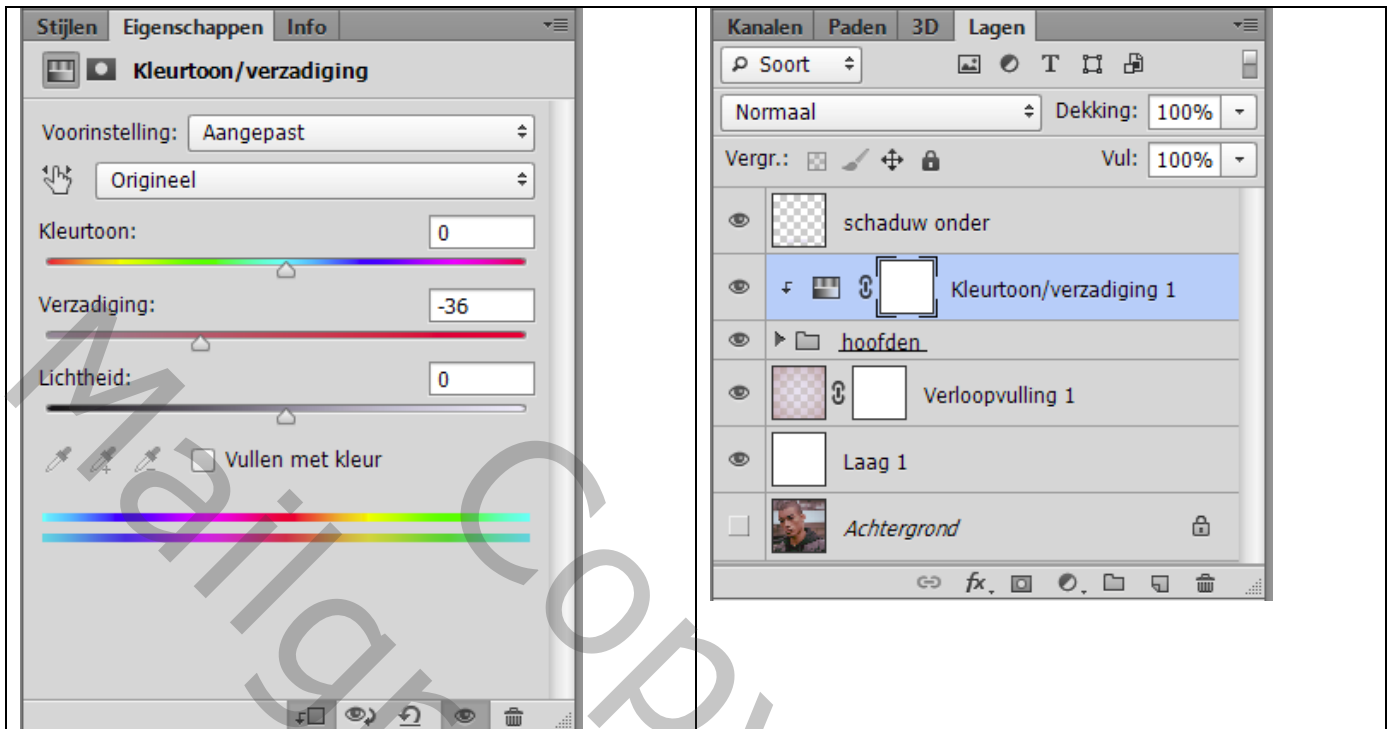
Filter → Vervagen → Bewegingsonscherpte : 250° ; 134 px  
Di schaduw laag nog wat transformeren



Voeg onder de groep “hoofden” een Aanpassingslaag ‘Verloop’ toe:  
Radiaal; kleur links = # A57765 ; rechts = wit transparant ; 90° ; 144 % ; omkeren aanvinken  
Gaussiaans vervagen met 240 px



Boven de groep een Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' : 0 ; -36 ; 0



Aanpassingslaag 'Curven' ; Uitknipmasker

